



★ GOUDA ★
★ 750 ★
★ 1272 - 2022 ★

**Geef
Gouda
door!**

Programmabegroting 2023-2026



gemeente
gouda

3.5.3 Wat gaat het kosten?

3.5.3.1 Overzicht lasten en baten

| Exploitatie (bedragen * € 1.000) | 2023 | 2024 | 2025 | 2026 |
|------------------------------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| Lasten | 20.522 | 20.651 | 20.575 | 20.284 |
| Baten | -2.735 | -2.735 | -2.735 | -2.735 |
| Saldo van baten en lasten | 17.786 | 17.916 | 17.840 | 17.549 |
| Toevoegingen aan reserves (lasten) | 1.300 | 0 | 0 | 0 |
| Onttrekkingen aan reserves (baten) | -1.300 | 0 | 0 | 0 |
| Gerealiseerd resultaat | 17.786 | 17.916 | 17.840 | 17.549 |

(+ = nadeel/last | - = voordeel/baat)

3.5.3.2 Overzicht mutaties

In de onderstaande tabel zijn de financiële mutaties binnen dit programma weergegeven.

| (bedragen x € 1.000) | 2023 | 2024 | 2025 | 2026 |
|--|---------------|---------------|---------------|---------------|
| Startbegroting | 15.851 | 15.774 | 15.343 | 15.343 |
| Autonome en administratieve ontwikkeling | 773 | 880 | 909 | 1.019 |
| Bestuursakkoord | 1.162 | 1.262 | 1.587 | 1.187 |
| Nieuwe ontwikkelingen/ beleid | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Totaal | 17.786 | 17.916 | 17.840 | 17.549 |

(+ = nadeel/last | - = voordeel/baat)

3.5.3.3 Taakvelden

De volgende taakvelden maken deel uit van dit programma. Per taakveld is het saldo van lasten en baten weergegeven.

| Taakvelden (bedragen * € 1.000) | 2023 | 2024 | 2025 | 2026 |
|---|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 2.3 Recreative havens | 433 | 433 | 432 | 432 |
| 5.1 Sportbeleid en activering | 7.524 | 7.484 | 7.284 | 7.284 |
| 5.2 Sportaccommodaties | 270 | 458 | 465 | 484 |
| 5.3 Cultuurpresentatie, cultuurproductie en cultuurparticipatie | 4.570 | 4.558 | 4.700 | 4.391 |
| 5.4 Musea | 2.401 | 2.401 | 2.376 | 2.376 |
| 5.5 Cultureel erfgoed | 478 | 478 | 478 | 478 |
| 5.6 Media | 2.109 | 2.103 | 2.103 | 2.103 |
| Totaal | 17.786 | 17.916 | 17.840 | 17.549 |

(+ = nadeel/last | - = voordeel/baat)